

**Durée :** 3 jours

**Préalable(s) :** Bonne connaissance de .Net et Java

**Méthode** Exposés

**pédagogique :** Exercices en équipe et individuels

*Cette formation offre un essai gratuit à l'examen de certification Professional Scrum Developer I.*

## OBJECTIFS

- Comprendre et utiliser les pratiques d'ingénierie Agile;
- Utiliser les outils de développement de soutien;
- Améliorer la capacité d'une équipe à développer des logiciels fonctionnels;
- Appliquer les différents aspects d'une équipe Scrum pour livrer un produit de qualité répondant aux besoins.

## CONTENU

### Module 1 : Utiliser Scrum

- Définition de « Scrum »;
- Guide Scrum;
- Rôles et responsabilités;
- Artefacts;
- Événements;
- Pratiques complémentaires.

### Module 2 : Travailler au sein d'une équipe Scrum

- Affinage du carnet de produits;
- Estimation Agile;
- Pratiques d'estimation;
- Définition de « terminé ».

### Module 3 : Découvrir DevOps

- Définition;
- Trois façons et leurs défis communs;
- Pratiques permettant de surmonter les défis;
- Corrélation entre DevOps et Scrum.

### Module 4 : Assurer la qualité logicielle

- Amélioration de la qualité et des mesures de la qualité;
- Types de tests;
- Outils et stratégies.

### Module 5 : Créer une architecture émergente

- Architecture adaptée aux besoins;
- L'architecture est le développement;
- No Big Design Up Front (BDUF);
- Architecture émergente;
- Découpage fin;
- Modèles et diagrammes.

### Module 6 : Assurer la qualité du code

- Principes, modèles et pratiques du code de qualité;
- Outils d'analyse et de qualité des codes;
- Développement piloté par les tests;
- Intégration continue;
- Retour d'information;
- Révision des codes;
- Réusinage.

### Module 7 : Relever les défis de Scrum

- Défis communs de Scrum;
- Dysfonctions communes de l'équipe de développement;
- Évolution vers une équipe de développement Scrum performante.